



CAMPEONATO REGIONAL EQUIPAS



S. VICENTE - 2017/18

Regulamento do Campeonato Regional por Equipas – 2018

1-CONDIÇÕES GERAIS DE ORGANIZAÇÃO E DE PARTICIPAÇÃO

1.1. O Campeonato Regional de S. Vicente por Equipas é organizado sob a responsabilidade da AXSV – Associação de Xadrez de S. Vicente, que delegou na Pinéu Chess a sua organização. Têm direito a participar nesta prova todos os clubes nela filiados, com o número de equipas que pretenderem.

2 - INSCRIÇÕES

2.1. As equipas com direito a participar no Campeonato, terão que confirmar a sua inscrição até ao dia 9 de Abril, pelas 23:00 horas, por correio eletrónico para pineu@pineu.net, utilizando o formulário publicado em anexo a este regulamento.

2.2. A lista completa e ordenada dos jogadores participantes, elaborada nos termos do Regulamento de Competições da FCX, terá que acompanhar a referida inscrição, terminando igualmente nessa data a filiação dos jogadores que ainda o não fizeram.

2.3. Cada equipa terá de ser constituída por no máximo 6 jogadores, apresentando 4 jogadores em cada encontro.

3 – SISTEMA DE JOGO, CALENDÁRIO E HORÁRIO DAS SESSÕES

3.1. O Campeonato será organizado numa só fase em sistema de todos contra todos (roun-robin).

3.2. As sessões realizar-se-ão na sede da Pinéu Chess, segundo o calendário seguinte:

1ª Jornada – 14/04/2018 - 10:00h

2ª Jornada – 14/04/2018 - 17:00h

3ª Jornada – 15/04/2018 - 10:00h

3.3. O emparceiramento dos jogos será efetuado no dia 10 de Abril de 2018, pelas 18:00 horas.

4 – INÍCIO, RITMO E REGRAS ESPECIAIS DE JOGO

4.1. As partidas serão disputadas ao ritmo de 1:30 horas por jogador, acrescidos de 30 segundos por lance.

4.2. O tempo de espera mínimo para que cada jogador dê início à sua partida é de 30 minutos, após o que poderá ser-lhe averbada derrota por falta de comparência; nenhum encontro pode começar sem que seja iniciado com pelo menos 2 jogadores de cada equipa; caso uma das equipas



CAMPEONATO REGIONAL EQUIPAS



S. VICENTE - 2017/18

se apresente com pelo menos esse número mínimo, será dado início à contagem do tempo nos 4 relógios para a equipa adversária.

5 – SISTEMA DE DESEMPATE

5.1. Em caso de igualdade pontual entre duas ou mais equipas, serão aplicados os critérios de desempate previstos no Regulamento das Competições da FCX, de que se transcrevem nos pontos seguintes os aspetos fundamentais, com as adaptações indicadas no ponto 5.3.

5.2. A classificação final é determinada pela soma dos pontos obtidos por cada equipa, atribuídos do seguinte modo em cada encontro:

- 3 pontos pela vitória (resultados 4-0, 3½-½, 3-1 e 2½-½);
- 2 pontos pelo empate (resultado 2-2);
- 1 ponto pela derrota (0-4, ½-3½, 1-3, 1½-2½);
- 0 pontos por falta de comparência.

5.3. Se duas ou mais equipas obtiverem o mesmo número de pontos, e permanecerem empatadas após a aplicação dos pontos anteriores, a respetiva classificação final será determinada por aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

- a) Resultado entre as equipas empatadas, desde que tenham jogado entre si;
- b) Pontos de tabuleiro;
- c) Buchholz corrigido [37] (1,0,N,N,0,N);
- d) Buchholz completo [37] (0,0,N,N,0,N);
- e) Sonneborn-Berger [35] (0,0,N,N,0,N,N);

6 – DIREÇÃO E ARBITRAGEM

6.1. A Direção da prova e coordenação da arbitragem serão asseguradas pela organização.

6.2. Os casos omissos serão resolvidos pela arbitragem e pela direção da prova, na observação do Regulamento de Competições da FCX e das Regras do Jogo da FIDE.